# Taller de Ingeniería de Software

# Tarea 3

Considerando el proyecto actual, desarrollar las siguientes actividades:

1. Crear una historia de usuario por cada requerimiento del proyecto. El conjunto de estas historias debe reflejar al menos el 80% del total de requerimientos objetivos del proyecto.
2. Crear una lista de requerimientos utilizando una herramienta contemplada en una metodología ágil escogida. Por ejemplo, para notación de requerimientos usando Scrum, tendrá que construir un product backlog